

UNIVERSITÀ DI PISA

Percorso: [Home Page](#) / [Ateneo](#) / [Eventi e Comunicazione](#) / [Comunicati stampa](#) / [Archivio](#) / [2007](#) / [Aprile](#) / Riapre la Ludoteca scientifica: dal 14 aprile al 20 maggio

ATENEEO

Aprile

Torna la “Ludoteca scientifica, sperimentando sotto la torre e dintorni”. Dal 14 aprile al 20 maggio la scienza come gioco per tutte le età

Sabato 14 aprile alle ore 10:30 nell'area dei Vecchi Macelli (via Nicola Pisano, 25) verrà inaugurata la quinta edizione della “Ludoteca Scientifica, sperimentando sotto la Torre, in Fisica e dintorni”, mostra interattiva di esperimenti e giochi scientifici organizzata dal dipartimento di Fisica “Enrico Fermi”, dall'Istituto per i Processi Chimico-Fisici (Ipcf) del Centro Nazionale ricerche (Cnr) e dall'Istituto Nazionale di Fisica Nucleare (Infn). Partendo dall'incoraggiante dato dello scorso anno, quando sono state registrate oltre 10.000 visite, la Ludoteca Scientifica intende continuare a stimolare l'interesse e la curiosità dei cittadini nei confronti dei procedimenti scientifici, qui proposti in chiave informale e divertente, grazie anche allo scenario dell'area dei Vecchi Macelli (futura Cittadella Galileiana della scienza e della tecnologia), che offre al visitatore una cornice di verde e di relax.

La Ludoteca Scientifica si propone inoltre alla città come punto di riferimento nel campo del turismo scientifico, complementare a quello tradizionale storico-artistico, presentando una collezione di oltre cinquanta esperienze e giochi scientifici creati per riprodurre, con uno spirito tutto galileiano, esperimenti che hanno fatto la storia della scienza. I temi trattati sono: forza, movimento, energia, elettricità e magnetismo, gravitazione, calore e temperatura, acustica, chimica, luce e colori. Tutti sono invitati a partecipare attivamente agli esperimenti guidati dagli animatori che, con la maggiore chiarezza e semplicità, fanno capire quanto utili e importanti siano le procedure del sapere scientifico e le sue applicazioni nella vita quotidiana.

La mostra è stata ideata da Nadia Ioli Pierazzini, ricercatrice dell'Ipcf e da Marco Maria Massai, ricercatore del Dipartimento di Fisica e dell'Infn e si avvale di un Comitato scientifico costituito da docenti e ricercatori del Cnr, dell'Infn e dei dipartimenti di Fisica, Chimica e Chimica Industriale e Informatica dell'Ateneo.

Nell'edizione di quest'anno verrà messa a fuoco con particolare evidenza la Biologia. La Ludoteca ospiterà infatti il “Biogame”, gioco a squadre in 4 tappe attraverso le quali il pubblico è invitato a confrontarsi con alcuni fondamenti della genetica mendeliana, della zoologia e della botanica, terminando con una riflessione sulla salvaguardia dell'ambiente e sull'ecologia. “Biogame” è un laboratorio interattivo ideato e realizzato da “Amigdala - L'emozione della Scienza”, associazione culturale di divulgazione scientifica (www.emozionedellascienza.it), allestito per la Ludoteca Scientifica il Venerdì dalle 14 alle 18, il Sabato dalle 10 alle 18 e la Domenica dalle 14 alle 19.

Il gruppo robotica e didattica del dipartimento di Informatica, coordinato dalla professoressa Maria Rita Laganà, propone un laboratorio di robotica tutti i giorni, sabato e domenica inclusi, che può essere prenotato chiamando il numero 340 9452328. Il mondo intrigante dell'intelligenza artificiale, con i risultati rivoluzionari attesi dalla diffusione dei robot, viene proposto anche per mezzo di un gioco pensato per i più piccoli, ma che di certo interesserà anche i grandi: attraverso la costruzione di un labirinto, sempre diverso (sono possibili migliaia di combinazioni!), è possibile osservare un robot e capire quale strategia usa per trovare la via di uscita.

Il dipartimento di Chimica e chimica industriale dell'Università di Pisa propone, inoltre, un laboratorio chiamato "Viaggio nella Chimica", ideato dalla docente universitaria Antonella Petri. Quali sono i costituenti dell'acqua? A cosa sono dovuti gli odori piacevoli che provengono da piante e fiori o da cibi e bevande? E da che cosa deriva il loro colore? Sono soltanto alcune delle domande che permetteranno al pubblico di affacciarsi al mondo della chimica con alcuni semplici esperimenti per scoprire la diversità della materia che ci circonda.

Ma c'è di più. La collaborazione della Ludoteca Scientifica con il progetto Virgo, il grande interferometro per la rivelazione delle onde gravitazionali, costruito nell'osservatorio EGO, presso Cascina, dà la possibilità ai ragazzi delle Scuole superiori, sotto la guida di un ricercatore, di costruire con le proprie mani un interferometro laser. Gli studenti potranno quindi portare nel loro istituto lo strumento costruito, per mostrarne poi il funzionamento ai loro colleghi. Le classi che vogliono partecipare possono prenotarsi al numero 050 3153776. Dal lunedì al venerdì, ore 9.00 – 12.00 e 13.00 – 16.00.

La Ludoteca Scientifica è allestita grazie al contributo della Fondazione Cassa di Risparmio di Pisa, dei dipartimenti di Chimica e chimica industriale e di Informatica, del Miur, del Centro Serra, di Ego-Virgo e gode del patrocinio della Provincia e del Comune di Pisa.

La mostra è aperta dal 14 aprile al 20 maggio 2007 con il seguente orario: dal lunedì al sabato 9.00 – 18.00; 25 aprile, 1 maggio e tutte le domeniche 14.00 – 19.00. Visite guidate a offerta libera. Prenotazione consigliata: tel. 050 3153776 (Lun-Ven 9-12 14-16).

Per maggiori informazioni: www.ludotecascientifica.it

Ultimo aggiornamento documento: 11-Apr-2007

[telefoni](#)[unimap](#)[rassegna stampa](#)[redazioneweb](#)[credits](#)[link](#)

Copyright © 2006 – [Università di Pisa](#)

Università di Pisa – [Lungarno Pacinotti, 43 – 56126 Pisa](#)

tel +39 050 221 2111 – fax +39 050 40834 – P.I. 00286820501 – C.F. 80003670504

Numero Verde Studenti [800-018600](#)