

## BILANCI

**PISA.** La ludoteca scientifica piace moltissimo e non solo a un pubblico composto da giovanissimi e scolaresche. Sono dunque oltre 1.500 i visitatori che ogni settimana varcano i cancelli dell'area dei Vecchi Macelli per scoprire questa esposizione interattiva che, con una serie di esperimenti e di giochi scientifici selezionati, ha lo scopo di coinvolgere il pubblico e di accrescere la curiosità verso la ricerca scientifica. Nelle 5 settimane di programmazione, sarà visitata da più di 10mila ospiti, replicando il successo degli scorsi anni e confermandosi una delle realtà più apprezzate del panorama espositivo pisano.

Gli esperimenti, presentati sempre in chiave informale e divertente, sono stati organizzati dal dipartimento di fisica "Enrico Fermi", dall'Istituto per i processi chimico-fisici del Cnr e dall'Istituto nazionale di fisica nucleare, con la collaborazione dei dipartimenti di chimica e chimica industriale e di

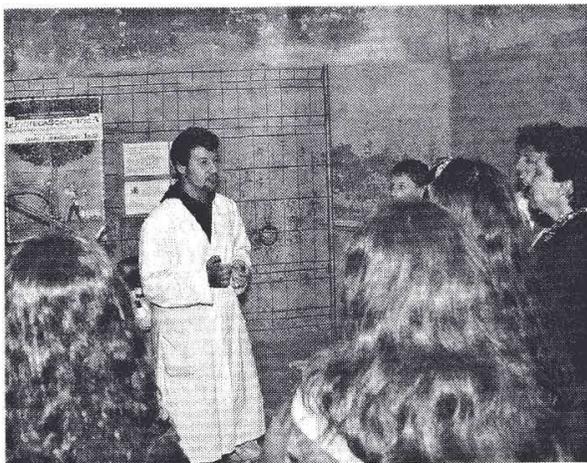
Studenti in visita alla ludoteca scientifica ai Vecchi Macelli

informatica, del Miur, del Centro Serra, di Ego-Virgo e con il contributo della Fondazione Cassa di Risparmio e il patrocinio di Provincia e Comune.

Gli ideatori della mostra, i professori Marco Maria Massai e Nadia Ioli Pierazzini, sono molto soddisfatti. «I numeri complessivi - assicura Massai - ci incoraggiano ad ampliare i giorni di apertura della ludoteca, come del resto ci viene chiesto dagli stessi insegnanti, che pensano alla mostra come un laboratorio didattico e formativo in forma stabile». Ioli Pierazzini aggiunge che «la nostra più grande soddisfazione è vedere che bambini e ragazzi tornano spesso per una seconda visita con la famiglia, dopo essere venuti con gli insegnan-

## Ludoteca scientifica, un trionfo

*Ogni settimana 1.500 persone visitano l'area dei Vecchi Macelli per ammirare l'esposizione di esperimenti e giochi interattivi*



ti».

Lo sguardo degli organizzatori comunque si proietta già sulle edizioni dei prossimi anni, quando la ludoteca farà parte delle iniziative in vista delle celebrazioni del 2009 per l'anno galileiano. Ioli Pierazzini sottolinea che «l'anno prossimo l'iniziativa sarà chiamata ludoteca scientifica galileiana e in previsione del 2009 abbiamo proposto un progetto che prevede una serie di percorsi tematici dedicati a Galileo e la riproduzione di sei esperimenti del grande scienziato in un ambiente moderno, con il commento originale delle sue opere a fare da guida». Gli oltre 50 giochi scientifici hanno riprodotto alcuni degli esperimenti che hanno segnato il pro-

gresso scientifico. I temi trattati sono quelli della forza, del movimento, dell'energia, dell'elettricità e del magnetismo, della gravitazione, del calore e della temperatura, dell'acustica, della chimica, della luce e dei colori. Con la guida di studenti, laureati e dottorandi, i visitatori possono così accostarsi ai metodi e ai processi tipici del sapere scientifico, seguendo le loro applicazioni fino ai risvolti nella vita quotidiana.

In questa edizione è particolarmente richiesto il laboratorio di robotica così come l'esperimento delle Sfere di Magdeburgo, attraverso cui viene dimostrata la forza della pressione atmosferica. Da segnalare anche il "Biogame", attraverso il quale il pubblico può confrontarsi con alcuni fondamenti della genetica mendeliana, della zoologia e della botanica. La mostra sarà aperta fino al 20 maggio, dal lunedì al sabato dalle 9 alle 18 e le domeniche dalle 14 alle 19. Info: [www.ludotecascientifica.it](http://www.ludotecascientifica.it).