

# Giocare con la scienza

*Un mese di esperimenti e percorsi guidati*

**PISA.** La scienza, un gioco per tutte le età. Da sabato prossimo fino al 21 maggio la LuS, (la Ludoteca scientifica di Pisa), apre le porte e mette in mostra una collezione di giochi e strumenti ideati e costruiti per riprodurre, con uno spirito galileiano, una serie di esperimenti che rappresentano altrettante

tappe fondamentali nella storia della scienza. La mostra rappresenta un luogo dove, giocando e divertendosi, tutti, i bambini, i ragazzi ma anche gli adulti, possono imparare a comprendere i misteri della scienza accompagnati per mano da animatori e studenti delle facoltà scientifiche.

All'interno della mostra il visitatore trova giochi di meccanica, nei quali le forze, il movimento e l'energia diventano concetti semplici; può giocare con la luce e i colori negli esperimenti di ottica; ha l'occasione di incontrare paradossi scientifici che mettono a confronto percezione e misura; scopre come i principi della chimica e la termodinamica siano alla base di comportamenti curiosi di molte cose che ci circondano nella vita quotidiana.

Si scopre quanto possa essere interessante, ed anche semplice, costruire e programmare un robot che percorre un labirinto; e come si possa con un po' di fantasia, e con strumenti opportuni, produrre musica soltanto con il movimento delle mani.

Non complicate lezioni e lunghi seminari quindi, ma situazioni e occasioni di reale incontro e d'esperienza, che possano rappresentare un nuovo momento di scambio fra scienza e pubblico, con la speranza

che esso non si esaurisca nel singolo evento, ma possa continuare, con maggiore consapevolezza stimolato da una nuova curiosità.

Gli eventi organizzati dalla LuS (ideata quattro anni fa da Nadia Ioli Pierazzini, ricercatrice dell'Istituto per i processi chimico-fisici (Ipcf) del Consiglio nazionale delle ricerche (Cnr) di Pisa e da Marco Maria Massai, ricercatore del Dipartimento di Fisica e dell'Istituto nazionale di fisica nucleare) sono percorsi guidati tra giochi ed esperimenti che introducono alle questioni e agli aspetti più avvincenti della fisica classica e moderna, da Galileo ad Einstein, fino ai futuri esperimenti del XXI secolo. L'obiettivo è quello di avvicinare i visitatori più diversi alla scienza e alla sua storia, stimolandoli a cimentarsi di persona con gli interrogativi e con gli esperimenti proposti.

Una schiera di animatori (vere e proprie guide) accompagna i visitatori nel percorso all'interno degli oltre quaranta esperimenti-giochi. Gli animatori sono studenti delle facoltà scientifiche, che in veste di divulgatori parlano di scienza in termini semplici, usando metafore ed esempi per rendere accessibili concetti a volte misteriosi e poco intuitivi.



Bambini giocano alla Ludoteca Scientifica